

■ Données acceptées et utilisations possibles en FileMaker

- Données pouvant être enregistrées dans un champ de type multimédia :

| Type de donnée | Utilisations possibles dans Filemaker |
|---------------------------|---|
| une image : | visualisation + export |
| un son : | écoute + export |
| une vidéo QuickTime: | visu-écoute + export (<i>en Windows, nécessite l'installation de QuickTime</i>) |
| un fichier de tout type : | ouverture depuis FM+ export |

- Deux modes de stockage sont possibles : la donnée elle-même (son, image, texte) ou la référence au fichier sur disque.

■ Saisie d'une rubrique multimédia au coup par coup : commande Insérer...

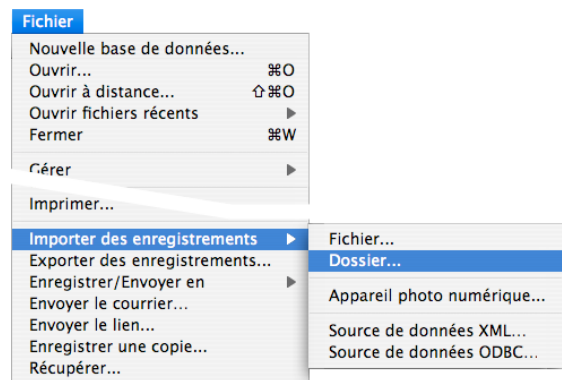
Utiliser les commandes du menu Insertion ou du menu contextuel de la rubrique (obtenu par clic-droit sur la rubrique) : *Insérer image / Insérer QuickTime / Insérer son / Insérer fichier...*

Remarque : *Insérer fichier...* permet de charger la référence de *n'importe quel fichier, quel que soit son format.*

■ Import automatique de tous les fichiers, images, sons, pdf ou textes d'un dossier

FileMaker permet d'importer le contenu ou la référence de tous les fichiers d'un dossier *qu'il reconnait comme image, son ou pdf (pour un import dans une rubrique multimédia) ou texte (pour les rubriques d'un autres type).*

Choisir l'option "Dossier..." de la commande d'importation :

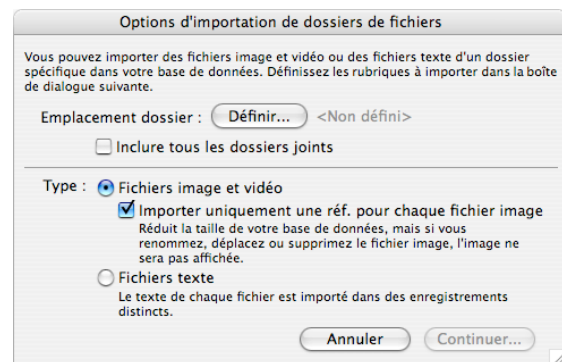


Les fichiers reconnus dépendent du système d'exploitation : par ex. FM 9 charge les .pdf sur Mac mais pas sous Windows, à l'inverse il reconnaît les .m4a sous Windows, pas sur Mac.

- En plus des données, on peut importer en même temps :

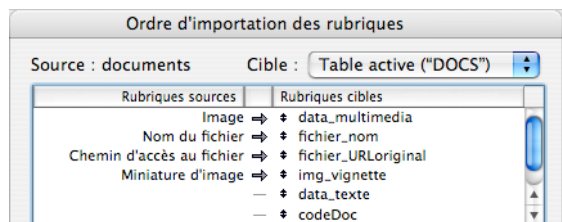
- le nom du fichier,
- son chemin d'accès,
- pour les fichiers-image, une "vignette" (image réduite).

| Avec l'option | Données importées | Type du champ récepteur |
|---------------|----------------------------|-------------------------|
| IMAGES | contenu ou réf. du fichier | Multimédia |
| | nom du fichier | Texte |
| | chemin d'accès | Texte |
| | image miniature | Multimédia |
| TEXTES | contenu du fichier | Autre que multimédia |
| | nom du fichier | Texte |
| | chemin d'accès | Texte |



- Syntaxe du chemin d'accès importé :

Il s'agit plus exactement de l'URI (*Uniform Resource Identifier*) du fichier local : `<file://cheminFichier>`, ou *cheminFichier* correspond au chemin d'accès complet depuis la racine du disque. *Le chemin ne sera donc plus valable si le fichier et/ou la base sont déplacés ou copiés sur un autre disque.*



■ Aspect pratique : ouvrir le fichier depuis Filemaker

Quand le chemin d'accès d'un fichier est dans un champ, on peut ouvrir le document d'origine directement depuis FileMaker (à condition que le fichier n'ait pas été déplacé après l'import !) :

- Sélectionner le chemin tout entier,
- faire un clic-droit sur la sélection et choisir *Ouvrir fichier...* dans le menu contextuel.